

■「&HAND (アンドハンド)」プロジェクト

「&HAND」は、PLAYERSが提供する、LINEなどを活用し、身体的な不安や困難を抱えた人と、それを手助けしたい人をつなぎ、両者の具体的な行動を後押しするチャットボットです。「&HAND」プロジェクトでは、ヴィジョン「やさしさから やさしさが生まれる社会」に共感いただいた企業・団体と連携し、2020年オリンピック・パラリンピック、2025年大阪万博など、大規模イベントにて本サービスが活用されることで、世界中の人々に日本のおもてなしを提供することを目指し、「&HAND」の社会実装を推進しております。

(プロジェクトページ: <http://www.andhand-project.com/>)

＜これまでに実施した「&HAND」実証実験(一部)＞

- 「ブラインドサッカー日本選手権」&HANDボランティア体験会(2019/7:PLAYERS・ブラインドサッカー協会・ケアフィット)
- 「日比谷音楽祭」&HANDボランティア実証実験(2019/6:PLAYERS・ケアフィット)
- 「ブラインドサッカーワールドグランプリ」&HANDボランティア実証実験(2019/3:PLAYERS・ブラインドサッカー協会・ケアフィット)
- 「JR赤羽駅」mimamo by &HAND 実証実験(2019/3:PLAYERS・JR東日本・ケアフィット・ソニーモバイルコミュニケーションズ)
- 「東京メトロ銀座線」LINEで席ゆずり実証実験(2017/12:PLAYERS・東京メトロ・LINE・DNP)

